



OBI LAN

Règlement League Of Legends

29 et 30 Septembre 2023
UFR Sciences et Techniques

UBO
29200 BREST





OBI LAN

Préambule

Cet événement est organisé par l'association OBI 1, régie par la loi du 1er juillet 1901.

C'est une compétition de jeux vidéo, telle expliquée par l'article L321-8 : "Une compétition de jeux vidéo confronte, à partir d'un jeu vidéo, au moins deux joueurs ou équipes de joueurs pour un score ou une victoire"

C'est une LAN de type **BYOC (Bring Your Own Computer = Amène ton propre PC)**, ce qui signifie que les joueurs devront amener leur propre matériel pour pouvoir participer aux tournois.

En participant, le joueur déclare qu'il comprend et accepte ces règles.

Ce règlement peut être, à tout moment, modifié sans avis préalable donné aux joueurs, et des décisions des organisateurs peuvent ne pas rentrer dans ce règlement, dans le cadre où une situation devient trop extrême, afin de garantir au maximum le fair-play, la sécurité et le bon fonctionnement de la manifestation.

Les lois françaises sont toujours en vigueur lors de l'événement : le participant se doit de les respecter à tout moment.





OBI LAN

Participants mineurs

Le décret n°2017-871 du 9 mai 2017 instaure de nouvelles règles quant à la participation des mineurs aux compétitions de jeux vidéo.

La participation d'enfants de moins de douze ans à des compétitions de jeux vidéo offrant des récompenses monétaires est interdite. (Art. R. 321-44.)

Le mineur et le ou les représentants légaux justifient de leur identité par la présentation de leur carte nationale d'identité ou passeport délivrés par l'administration compétente de l'État dont le titulaire possède la nationalité (ces documents doivent être en cours de validité, à l'exception de la carte nationale d'identité française et du passeport français, qui peuvent être présentés en cours de validité ou périmés depuis moins de 5 ans). Les participants mineurs doivent également fournir une autorisation de leur représentant légal, avec le numéro, la nature et l'autorité de délivrance du document d'identité du ou des représentants légaux et du mineur concerné. (Art. R. 321-43.)

La part des récompenses monétaires, perçues par un enfant âgé de moins de seize ans soumis à l'obligation scolaire dans le cadre de sa participation à des compétitions de jeux vidéo est définie telle que : Une part de la rémunération perçue par l'enfant peut être laissée à la disposition de ses représentants légaux. Le surplus, qui constitue le pécule, est versé à la Caisse des dépôts et consignations et géré par cette caisse jusqu'à la majorité de l'enfant. Des prélèvements peuvent être autorisés en cas d'urgence et à titre exceptionnel. (Art. R. 321-45.)

Inscription au tournoi

Pour vous inscrire au tournoi, il faut vous créer un compte sur le site obilan.net, puis rejoindre ou créer une équipe. Cependant, votre inscription ne sera officiellement finalisée que lorsque vous aurez payé les droits d'inscriptions le jour-même. Si vous n'avez pas payé cette somme, vous n'aurez pas le droit de participer au tournoi.





OBI LAN

Les joueurs mineurs (âge compris entre 12 et 18 ans) devront compléter une autorisation parentale accompagnée d'une copie recto/verso de leur pièce d'identité et de celle de leur représentant légal et la fournir avec leur droit d'inscription le jour-même afin de pouvoir participer au tournoi.

Pour télécharger l'autorisation parentale : www.obilan.net dans l'onglet Règlement.

L'individu qui s'inscrit certifie que les informations qu'il entre sur le site sont correctes et authentiques.

1 - MATCH "BEST OF 1", "BEST OF 3" ET "BEST OF 5"

Un match "Best Of 1" se joue en une partie et oppose deux équipes de cinq joueurs.

Un match "Best Of 3" se joue en deux ou trois parties et oppose deux équipes de cinq joueurs.

Un match "Best Of 5" se joue en trois, quatre ou cinq parties et oppose deux équipes de cinq joueurs.

Lors d'un match en "Best Of 3" ou "Best Of 5", l'équipe perdante choisit son "side" pour la prochaine partie.





2 - MODE DE JEU

Les matchs devront se faire en partie draft de tournoi, faille de l'invocateur.

Le choix du "side" se fera par une partie de "Pierre, feuille, ciseaux".

Les Bans et Picks devront être réalisés avant le début de la partie et doivent respecter la procédure du draft :

- L'équipe A retire l'un des champions disponibles ;
- L'équipe B retire un des champions disponibles ;
- L'équipe A retire un des champions disponibles ;
- L'équipe B retire un des champions disponibles ;
- L'équipe A retire un des champions disponibles ;
- L'équipe B retire l'un des champions disponibles ;
- L'équipe A choisit l'un des champions parmi ceux encore disponibles ;
- L'équipe B choisit deux champions ;
- L'équipe A choisit deux champions ;
- L'équipe B choisit un champion ;
- L'équipe B retire l'un des champions disponibles ;
- L'équipe A retire l'un des champions disponibles ;
- L'équipe B retire l'un des champions disponibles ;
- L'équipe A retire l'un des champions disponibles ;
- L'équipe B choisit un champion ;
- L'équipe A choisit deux champions ;
- L'équipe B choisit un champion.

3 - CLASSEMENT LORS DES PHASES DE POULES



Les critères suivants sont appliqués pour le classement dans une poule :

- 1. Plus grand nombre de points.
- 2. Si égalité entre deux équipes, le vainqueur du match les ayant opposés prend l'avantage.
- 3. Si égalité entre plus de deux équipes, une équipe ayant un indice de temps global plus faible sera classée devant une équipe ayant un indice de temps global plus élevé. L'indice de temps global sera relevé dans les parties se soldant par une victoire de l'équipe. En dernier recours, une décision sera prise par les administrateurs.

4 - PHASE FINALE

La phase finale se déroule dans un format classique de tournoi à double élimination. Les équipes s'affrontent lors de 8èmes de finale, les perdants allant en Loser Bracket et les vainqueurs avançant dans le Winner Bracket. Une défaite dans le Winner Bracket entraîne la descente de l'équipe dans le Loser Bracket. La Finale du Winner Bracket se jouera en « Best Of 5 ». Le gagnant du Loser bracket affronte le vainqueur du Winner bracket lors de la Grande Finale qui se jouera en « Best Of 5 » avec une victoire d'avance pour le vainqueur du Winner Bracket.

5 - AVANT LE MATCH

Le match doit démarrer à l'heure exacte indiquée sur le planning.

6 - CAPITAINE

Le/La capitaine est la personne ayant inscrit l'équipe sur le site. Cette personne devra rester la même durant tout le tournoi. Le/La capitaine est en charge de son équipe auprès de l'organisation. Cette personne devra s'occuper du choix du "side" de son équipe, des plaintes officielles ou tout autres problèmes qui peut survenir.



OBI LAN

7 - INTERRUPTION DU MATCH

Si un match est involontairement interrompu (plantage, déconnexion, réseau...), les officiels du tournoi peuvent décider de recommencer le match en fonction des règles suivantes :

- Si le problème a eu lieu avant le premier kill, que les héros ne sont pas encore niveaux 6 et que la reconnexion ne fonctionne pas.
- Si l'un des joueurs plante ou est déconnecté, il doit revenir et se connecter aussi vite que possible. L'utilisation excessive de pause est interdite. Il est à la charge de l'équipe de s'assurer qu'elle a la possibilité de mettre le match en pause avant le début du match.

8 - ARRÊT DU MATCH EN COURS

Les joueurs ne sont pas autorisés à quitter un match officiel en cours sauf s'ils sont autorisés par le format du match ou si cela a été expressément autorisé par un officiel du tournoi. Si une équipe ou un joueur quitte un match avant son terme, la victoire est automatiquement donnée à l'équipe adverse.

9 - VALIDATION DU RÉSULTAT

A la fin d'un match, chaque capitaine d'équipe doit reporter le résultat du match aux administrateurs sur les channels Discord dédiés ou au responsable du tournoi de vive voix.

10 - PARAMÈTRES JOUEURS

Tous les joueurs doivent utiliser leur propre compte League of Legends. L'utilisation de programmes externes modifiant les paramètres graphiques en cours de jeu est interdite.





OBI LAN

11 - EXPLOITATION DE BUG

Si un bug survient de manière involontaire et avantage fortement une des deux équipes, la partie peut-être relancée sur demande d'une équipe à un administrateur. L'exploitation d'un bug par une équipe peut entraîner sa disqualification.

12 - NOTE ADDITIONNELLE

Les administrateurs se donnent le droit de pénaliser les équipes en cas de non-respect des différentes règles évoquées précédemment ; pénalités pouvant aller jusqu'à l'exclusion complète du tournoi.

